

**【名前】**

**【職業】**

**【種族】**

**【身長】**

**【体重】**

**【レベル】**

**【経験点】**

**【年齢】**

**【所持金】**

**【現在重量】**

**【限界重量】**

**【体力度現在値】**

**【耐久度現在値】**

**【体力度】**

**【修正】**

**【戦闘修正】**

**【知性度】**

**【幸運度】**

**【修正】**

**【耐久度】**

**【器用度】**

**【修正】**

**【魅力度】**

**【速度】**

【武器】	
名称	攻撃力

【防具】	
名称	防御点
【合計防御点】	【防御点】

**【メモ】**

1. 【体力度】 【知性度】 【幸運度】 【耐久度】 【器用度】 【魅力度】 を3D6して決める。

2. 1で決めた値に以下の種族修正値をかける。端数は切り上げ。

人間：全ての主能力値×1  
 エルフ：【知性度】 【器用度】 ×3/2 【魅力度】 ×2 【耐久度】 ×2/3  
 ドワーフ：【体力度】 【耐久度】 ×2 【魅力度】 ×2/3  
 フェアリー：【体力度】 【耐久度】 ×1/4 【幸運度】 【器用度】 ×3/2 【魅力度】 ×2  
 ホビット：【体力度】 ×1/2 【耐久度】 ×2 【器用度】 ×3/2  
 レプラコーン：【体力度】 ×1/2 【器用度】 【知性度】 【幸運度】 ×3/2

※種族特殊能力  
 フェアリー：空を飛ぶ事が出来る（但し、装備重量が限界重量の半分以下）。  
 レプラコーン：必ず「魔術師」となり、4レベルの「瞬き移動」の魔法を消費体力度5でかけることが出来る。ただし、その他の魔法については盗賊と同じ（つまり、パーティ内の魔法使いなどに教えてもらわなくてはならない）。