

真・女神転生 TRPG（覚醒篇）



ジャンル：現代伝奇アクション

発行年：1998/9/11

発行：エンターブレイン

デザイン：著＝朱鷺田祐介（スザク・ゲームズ）原作＝ATLUS 監修＝鈴木一也

価格：4800 円＋税

版型：ブック

使用ダイス：D6、D10

■ゲームの紹介

ATLUS 社の人気コンシューマーゲーム・シリーズをベースにした TRPG です。

プレイヤーは、悪魔を召喚する悪魔召喚師（デビルサマナー）や格闘家、超能力者、サイボーグ、オカルティストなどのキャラクターを操り、悪魔たちの陰謀と戦います。

システム特徴

- ・宿命、命運点によるPCのキャラたて
- ・覚醒という判定成功によるレベルアップ
- ・判定D%（0～99）
 - ・スワップ・ダイス：ふたつ振ったD10の好きなほうの数字を10の位として判定。通常判定はこちらで行う。
 - ・逆スワップ・ダイス：ふたつ振ったD10の大きなほうの数字を10の位として判定。

- ・ ゾロ目：00はいかなる場合も大成功（クリティカル）、99はいかなる場合も大失敗（ファンブル）。それ以外のゾロ目は成功範囲のゾロ目なら大成功、失敗範囲のゾロ目なら大失敗となる。
- ・ 命運点を消費しての特殊効果使用。

■ コメント

- ・ 追加項目、補足、修正などありましたら、どんどん追加して書き込んでください。よろしくお願いします。
-