

## ソードワールド 2 . 0

蛮族との戦いにかろうじて人類が勝利し、滅亡をまぬがれてから数百年。人々の文明は復興の只中にあった。その時代にあって、あるときは古代文明の遺産を発掘し、またあるときは蛮族の生き残りたちと戦い、数々のトラブルを解決する、再開拓の先端に行くものたちの姿があった。人々は彼らを「冒険者」と呼んだ！

『ソード・ワールド 2 . 0』は、3本の剣が生み出した世界《ラクシア》を冒険者となって駆け巡るゲームである。夢と希望、そして危険がいっぱいの《ラクシア》へ挑戦の一步を踏み出そう！

(「ソード・ワールド 2 . 0 ルールブック」より抜粋)

ルールブック &



発行年：2008 年  
発行：富士見書房  
価格：900 円 + 税  
版型：文庫  
使用ダイス：D 6

### ゲームの紹介

ラクシアと呼ばれる架空世界を舞台としてプレイ（冒険）するファンタジー TRPG。

ルールは旧ソードワールド RPG を土台にしつつ、旧 SW よりも多彩なキャラクター作成を可能にし、ゲーム進行を円滑化、また、初心者でもわかりやすく遊びやすいようにと改良されたものになっている。

世界は、旧作とは、まったく関連しない完全に新しいものになっています。それに伴い、新しく加わった種族あり、なくなった種族あり、エルフがプリースト技能を使用できたり、など旧作

との違いがあります。

---

新紀元社刊の雑誌「Role&Roll」( ロール&ロール )誌上でもルールやゲームのサポートをしています。

---

## ルール概要

キャラクターメイキング、PCの行う各種判定そのすべてを6面ダイス(普通のサイコロ)二つあれば行えるようになっています。

## 種族

人間、エルフ、ドワーフ、タビット、ルーンフォーク、ナイトメア、グラスランナー、リルドラケン

### ・人間

選択不可技能：なし

15歳成人、寿命100年、初期言語(地方語、交易共通語)

種族特徴：運命変転(1日1回行為判定、ダメージ算出、戦利品決定のダイスをひっくり返せる)

### ・エルフ

選択不可技能：なし

15歳成人、寿命500年、初期言語(エルフ語、交易共通語)

種族特徴：暗視、優しき水(水中での活動に制限無し、1時間まで継続しての潜水が可能)

### ・ドワーフ

選択不可技能：なし

15歳成人、寿命200年、初期言語(ドワーフ、交易共通語)

種族特徴：暗視、炎身(炎で傷つかない。炎による攻撃や魔法では、一切傷つかない)

### ・タビット

選択不可技能：プリースト

10歳成人、寿命50年、初期言語(神紀文明語の読文、交易共通語)

種族特徴：第6感(危険感知に同じ)

### ・ルーンフォーク

選択不可技能：フェアリーテイマー、プリースト

稼働開始時 = 成人、寿命50年前後、初期言語（魔動機文明語、交易共通語）

種族特徴：暗視、1日1度任意の値のHPをMPに変換できる。（変換には1ラウンドかかる）

#### ・ナイトメア

選択不可技能：なし

15歳成人以降老化せず、寿命不明（老衰による死亡確認記録無し）、初期言語（生まれ種族言語、交易共通語）

種族特徴：異貌（肉体を変化させることで魔法使用時の鎧ペナルティーがなくなる。魔法発動の動作、詠唱が不要になる。）弱点属性（銀の武器、人間生まれ：土、エルフ生まれ：水、ドワーフ生まれ：炎）

#### ・リルドラケン

選択不可技能：なし

脱皮3回（約30歳）で成人、寿命約300年、初期言語（ドラゴン語、交易共通語）

種族特徴：獣の皮膚（防護点+1）、尻尾が武器、剣の加護（1日に合計6ラウンドの飛行可能、飛行中は命中、回避に+1）

#### ・グラスランナー

選択不可技能：なし

15歳成人、寿命約200年、初期言語（グラスランナー語、交易共通語）

種族特徴：マナ不干涉（MPなし、魔晶石は使用可）、精神抵抗に成功すると、魔法効果をまったくつけない。虫、植物との意思疎通

#### ・技能（職業）

##### ・戦士系

・ファイター（戦士）、グラップラー（拳闘士）、フェンサー（軽戦士）、シューター（射手）

##### ・魔法使い系

・プリースト（僧侶）、ソーサラー（魔術師）、コンジャラー（操霊術師）、フェアリーテイマー（妖精使い）、マジテック（魔動機師）

##### ・その他

・スカウト（斥候）、レンジャー（野伏）、セージ（学者）、バード（吟遊詩人）、エンハンサー（練体士）

経験点を消費して技能取得、レベルアップをするので複数の技能を併せ持つキャラ作成も可能になっています。

#### 判定

= 2D6 + 判定する職業技能レベル + 関連能力値ボーナス。ダイスが6ゾロだった場合は自動成功、1ゾロは自動失敗となっています。

## コメント

- ・追加項目、補足、修正などありましたら、どんどん追加して書き込んでください。よろしく申し上げます。
-